

Κ.Ε.ΔΙ.ΒΙ.Μ.
Πανεπιστημίου
Πελοποννήσου

Επιμόρφωση Εκπαιδευτικών

Διδάσκοντας με τη Χρήση
της Ψηφιακής Τεχνολογίας





Πατήστε πάνω στην εικόνα για να δείτε
το **Promo Video** της Επιμόρφωσης



Επιμόρφωση Εκπαιδευτικών

Διδάσκοντας με την Χρήση της Ψηφιακής Τεχνολογίας

Η επιμόρφωση **Διδάσκοντας με τη Χρήση της Ψηφιακής Τεχνολογίας** έχει σχεδιαστεί για να βοηθήσει τους εκπαιδευτικούς να κατανοήσουν πώς οι Τεχνολογίες Πληροφορίας και Επικοινωνίας (ΤΠΕ) μπορούν να ενισχύσουν τη διδασκαλία και τη μαθησιακή εμπειρία και να επιτρέπουν στους μαθητές να αποκτήσουν τις δεξιότητες του 21ου αιώνα.

Η επιμόρφωση αφορά την εκμάθηση σύγχρονων καινοτόμων δωρεάν και πολύ εύκολων στην χρήση ψηφιακών εργαλείων ώστε εκπαιδευτικοί όλων των βαθμίδων να μπορούν να αναπτύσσουν και να οργανώνουν το δικό τους ψηφιακό υλικό.

Η επιμόρφωση Διδάσκοντας με την χρήση της Τεχνολογίας είναι εναρμονισμένη με το Πλαίσιο Δεξιοτήτων ΤΠΕ της **UNESCO** για τους εκπαιδευτικούς.

Το πρόγραμμα έχει ως στόχο τη Θεωρητική και Πρακτική Εκπαίδευση και Κατάρτιση Εκπαιδευτικών όλων των Βαθμίδων και Φοιτητών με προσανατολισμό την εκπαίδευση.

Το πρόγραμμα προσφέρεται ως **Εκπαίδευση από Απόσταση**.

Κατά τη διάρκεια της από απόσταση εκπαίδευσης οι εκπαιδευόμενοι θα έχουν πρόσβαση σε Ηλεκτρονική Πλατφόρμα και θα μπορούν να μελετούν ακολουθώντας το δικό τους ρυθμό το υλικό των Θεματικών Ενοτήτων στα χρονικά πλαίσια που έχουν καθοριστεί στη κάθε θεματική ενότητα

Πιο συγκεκριμένα, οι στόχοι της επιμόρφωσης Διδάσκοντας με την χρήση της Τεχνολογίας είναι:

- ♦ Η κατανόηση του Θεωρητικού πλαισίου των Δεξιοτήτων του 21ου αιώνα.
- ♦ Η εκμάθηση ψηφιακών εργαλείων σχεδιασμού και οργάνωσης εκπαιδευτικού υλικού
- ♦ Η εκμάθηση ψηφιακών εργαλείων παρουσίασης εκπαιδευτικού υλικού και επικοινωνίας.
- ♦ Η γνωριμία με τις βασικές αρχές σχεδιασμού, υλοποίησης και αξιολόγησης εκπαιδευτικών δραστηριοτήτων με την χρήση ψηφιακών εργαλείων.



Τι Περιλαμβάνει

Η επιμόρφωση **Διδάσκοντας με τη Χρήση της Ψηφιακής Τεχνολογίας** περιλαμβάνει:

Θεωρητικό πλαίσιο για την αναγκαιότητα αλλά και την σωστή χρήση της Τεχνολογίας στην εκπαιδευτική διαδικασία.

Δεξιότητες που πρέπει να αναπτύξει ένας μαθητής.

Ψηφιακά εργαλεία που ευνοούν την συνεργατικότητα εντός και εκτός της τάξης

Ψηφιακά εργαλεία παρουσίασης και επικοινωνίας.

Εφαρμογές Ψηφιακής Αφήγησης (Digital Storytelling)

Εφαρμογές από εκπαιδευτικούς και μαθητές με την χρήση των ψηφιακών εργαλείων που παρουσιάζονται στην επιμόρφωση.

Υλοποίηση δραστηριοτήτων για κάθε ένα από τα αντικείμενα που περιλαμβάνει η επιμόρφωση αλλά και υλοποίηση μια ς overall δραστηριότητας που περιλαμβάνει όλα τα αντικείμενα της επιμόρφωσης

Θεματικές Ενότητες

Κάθε **Ενότητα - Module** αποτελείται από τις παρακάτω **Θεματικές Ενότητες**:

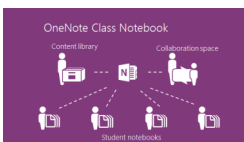
- Εισαγωγικές πληροφορίες που αποτελούν μια πρώτη γνωριμία με το Ψηφιακό Εργαλείο
- Εκμάθηση των δυνατοτήτων του ψηφιακού εργαλείων μέσω **βιντεομαθημάτων** και **εκπαιδευτικών εφαρμογών** που δημιουργούνται βήμα προς βήμα μέσα στην ενότητα
- Παρουσίαση εφαρμογών που έχουν δημιουργηθεί από εκπαιδευτικούς
- Παρουσίαση εφαρμογών που έχουν δημιουργηθεί από μαθητές
- Υλοποίηση μιας δραστηριότητας από την Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την εκπαίδευση.
- Αξιολόγηση, η οποία αποτελείται από ένα online test είκοσι (20) ερωτήσεων και την υλοποίηση μιας εκπαιδευτικής εφαρμογής την οποία θα πρέπει να υποβάλλουν οι επιμορφούμενοι.



Τα Module της Επιμόρφωσης

Η Επιμόρφωση **Διδάσκοντας με τη Χρήση της Ψηφιακής Τεχνολογίας** αποτελείται από τις παρακάτω **Ενότητες - Module**:

- Module 1 - Εισαγωγή στην Επιμόρφωση
- Module 2 - Διδάσκοντας τις Δεξιότητες του 21ου αιώνα
- Module 3 - Δημιουργώντας Διαδραστικές Παρουσιάσεις με το Sway
- Module 4 - Επεξεργασία εικόνων και Δημιουργία Βίντεο με το Microsoft Photos Photos
- Module 5 - Ταξιδεύοντας στον Χρόνο με το Chronozoom
- Module 6 - Δημοσκοπήσεις και Online Αξιολογήσεις με το Microsoft Forms Forms
- Module 7 - Οργάνωση Μαθησιακού Υλικού και Παράδοση Διαδραστικών Μαθημάτων με το OneNote
- Module 8 - Συνεργαστείτε με την Τάξη σας με το OneNote Class Notebook
- Module 9 - Η Τελική Δραστηριότητα της Επιμόρφωσης



1 Εισαγωγή στην Επιμόρφωση

Εισαγωγή

Αυτή η ενότητα είναι σχεδιασμένη για βοηθήσει τους επιμορφούμενους να κατανοήσουν τον τρόπο οργάνωσης, και την μεθοδολογία με την οποία έχει σχεδιασθεί η Επιμόρφωση.

Για αυτή την εβδομάδα υπάρχουν δύο ενότητες για την εξοικείωση τους με τις δύο πλατφόρμες στις οποίες θα εργάζονται. Την πλατφόρμα της Επιμόρφωσης στην οποία θα παρακολουθούν τις ενότητες εκμάθησης των μαθημάτων και τις εφαρμογές που έχουν δημιουργηθεί από εκπαιδευτικούς και μαθητές και την εκπαιδευτική πλατφόρμα της Microsoft στην οποία μεταφέρονται για την υλοποίηση μιας μαθησιακής δραστηριότητας.

Στην δραστηριότητα της Εισαγωγικής Εβδομάδας, καλούνται να παρουσιάσουν τον εαυτό τους στην ομάδα και να μοιραστούν τις προσδοκίες τους για την επιμόρφωση. Βασικός στόχος είναι η γνωριμία των μελών της ομάδας μεταξύ τους. Εκτός όμως από την γνωριμία έχει μεγάλη σημασία και η δημιουργία κλίματος συνεργασίας μεταξύ των μελών της ομάδας πράγμα που είναι απαραίτητο για την επιτυχή συνεργασία των μελλοντικών δραστηριοτήτων.

Τι περιέχει το μάθημα;

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Η Πλατφόρμα της Επιμόρφωσης

Σε αυτή την ενότητα παρέχονται οδηγίες χρήσης της Πλατφόρμας της Επιμόρφωσης.

B. Η Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

Σε αυτή την ενότητα παρέχονται οδηγίες για το πως να δημιουργήσετε λογαριασμό στη παγκόσμια πλατφόρμα της Microsoft για την εκπαίδευση και τον τρόπο να συνδέεστε σε αυτή προκειμένου να υλοποιήσετε τις προτεινόμενες δραστηριότητες.

Γ. Η Δραστηριότητα της Εισαγωγικής Εβδομάδας

Δ. Χρήσιμα Αρχεία για τον Επιμορφούμενο

Διάρκεια σε ώρες: 10 ώρες

Αξία σε ECTS: 0,4 (ECTS)



2 Διδάσκοντας τις Δεξιότητες του 21ου αιώνα

Εισαγωγή

Ο 21ος αιώνας μπορεί να χαρακτηριστεί ως ο αιώνας της ψηφιακής επανάστασης και ως εποχή της πληροφορίας. Αυτός ο αιώνας δίνει πολλές ευκαιρίες για πρόοδο και καινοτομία. Είναι σημαντικό οι νέοι να καλλιεργήσουν δεξιότητες που θα τους δώσουν τη δυνατότητα να αξιοποιήσουν αυτές τις ευκαιρίες και στη προσωπική αλλά και επαγγελματική τους ζωή.

Τις τελευταίες δεκαετίες έχουν διατυπωθεί σύγχρονες προσεγγίσεις της μάθησης που σε συνδυασμό με τη δυναμική διεύθυνση και αξιοποίηση των εκπαιδευτικών τεχνολογιών στη μαθησιακή διαδικασία επιβάλλουν την αλλαγή των στόχων της εκπαίδευσης στον 21ο αιώνα. Αυτό σηματοδοτεί μια νέα εποχή στην Εκπαίδευση.

Οι μαθητές σε όλον τον κόσμο χρειάζεται να αναπτύξουν δεξιότητες ώστε να μπορέσουν να ανταπεξέλθουν στις απαιτήσεις του 21ου αιώνα. Οι δεξιότητες αυτές είναι:

- Επικοινωνία
- Συνεργασία
- Κατασκευή Γνώσης
- Επίλυση Προβλήματος
- Αυτορρύθμιση
- Χρήση ΤΠΕ

Οι βασικές δεξιότητες του 21ου αιώνα συχνά παρουσιάζονται ως "4Cs", από τα αρχικά των όρων "Critical Thinking" (Κριτική Σκέψη), "Communication" (Επικοινωνία), "Collaboration" (Συνεργασία) και "Creativity" (Δημιουργικότητα).

Πατήστε τον υπερσύνδεσμο που ακολουθουθεί για να παρακολουθήσετε ένα εισαγωγικό βίντεο.

<https://www.youtube.com/watch?v=QrEEVZa3f98>

Αυτό το μάθημα έχει ως στόχο να βοηθήσει τους εκπαιδευτικούς να επανασχεδιάσουν τα σχέδια μαθήματος τους και τις μαθησιακές δραστηριότητες, ώστε οι μαθητές να καλλιεργούν αποτελεσματικότερα τις δεξιότητες του 21ου αιώνα. Δίνονται σαφείς και πρακτικές οδηγίες ώστε ο εκπαιδευτικός να είναι σε θέση να εμπλουτίσει τις ήδη σχεδιασμένες μαθησιακές δραστηριότητες του αλλά και να τις τροποποιήσει ώστε να εξυπηρετούν την ανάγκη καλλιέργειας των δεξιοτήτων από τους μαθητές. Τα ψηφιακά εργαλεία που παρουσιάζονται στα επόμενα μαθήματα της επιμόρφωσης υποστηρίζουν και προωθούν τη καλλιέργεια των συγκεκριμένων δεξιοτήτων.

Οι πληροφορίες που αναφέρονται σε αυτό το μάθημα στηρίζονται στο πλαίσιο της UNESCO για τις δεξιότητες του 21ου αιώνα που θα πρέπει να διάγουν την εκπαιδευτική διαδικασία αλλά και σε πρότυπα που έχουν προταθεί από πολλούς ιδιωτικούς φορείς, όπως η Microsoft Educator Community και το P21 Partnership for 21st Century Learning.

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Όταν θα έχετε ολοκληρώσει αυτό το μάθημα θα είστε σε θέση να:

- Αναγνωρίζετε τα βασικά χαρακτηριστικά της κάθε δεξιότητας.
- Διατυπώνετε μαθησιακούς στόχους που αφορούν τις δεξιότητες του 21ου αιώνα.
- Σχεδιάζετε τα σχέδια μαθήματος σας με κύριο άξονα την ανάπτυξη των δεξιοτήτων του 21ου αιώνα.
- Προσδιορίζετε τον βαθμό επίτευξης των μαθησιακών στόχων που αφορούν τις δεξιότητες του 21ου αιώνα.

Τι περιέχει το μάθημα;

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Έξι ενότητες παρουσίασης του Μαθησιακού Πλαισίου του 21ου αιώνα οι οποίες είναι:

- Ενότητα 1 Η Δεξιότητα της Επικοινωνίας
- Ενότητα 2 Η Δεξιότητα της Συνεργασίας
- Ενότητα 3 Η Δεξιότητα της Κατασκευής Γνώσης
- Ενότητα 4 Η Δεξιότητα της Επίλυσης Προβλήματος
- Ενότητα 5 Η Δεξιότητα της Αυτορρύθμισης
- Ενότητα 6 Η Δεξιότητα της Χρήσης ΤΠΕ

B. Προτεινόμενη Δραστηριότητα στην Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

Στην ενότητα αυτή θα υλοποιήσετε μια δραστηριότητα από την Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την εκπαίδευση.

Γ. Οδηγός Υλοποίησης Δραστηριοτήτων (Σημειωματάριο του Onenote)

Στην ενότητα αυτή θα μελετήσετε το σημειωματάριο της δραστηριότητας "Building Global Citizens" ως οδηγό για την υλοποίηση δραστηριοτήτων που αναπτύσσουν τις δεξιότητες τις Δεξιότητες του 21ου αιώνα.

Δ. Αξιολόγηση

Στην ενότητα αυτή θα αξιολογηθείτε για τις γνώσεις που αποκομίσατε κατά τη διάρκεια του μαθήματος.

Διάρκεια σε ώρες : 40 ώρες

Αξία σε ECTS: 1,6 (ECTS)



3 Sway



Εισαγωγή

Το Sway είναι μια δωρεάν, εύκολη στην χρήση, νέα ψηφιακή εφαρμογή που διευκολύνει τη δημιουργία και την κοινή χρήση διαδραστικών παρουσιάσεων.

Ο ενσωματωμένος μηχανισμός σχεδίασης ελαχιστοποιεί τον χρόνο που δαπανάτε για την μορφοποίηση των παρουσιάσεων σας ώστε να επικεντρώνεστε στο περιεχόμενο της, ενώ ταυτόχρονα εξασφαλίζει ότι η δημιουργία σας θα έχει άρτια και ελκυστική εμφάνιση.

Σε αυτή το μάθημα θα γνωρίσουμε τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά του Sway, μέσα από μια βήμα-βήμα διαδικασία δημιουργίας μιας παρουσίασης φτιαγμένη με Sway!

Στην συνέχεια θα μάθουμε να χρησιμοποιούμε την ψηφιακή εφαρμογή Sway.

Θα γνωρίσουμε αναλυτικά τις δυνατότητες ανάπτυξης μιας διαδραστικής παρουσίασης που δημιουργείται με βάση αυτό το εργαλείο, έτσι ώστε τελικά να είμαστε ικανοί να δημιουργούμε ποι-κίλες μορφές εκπαιδευτικού περιεχομένου.

Πατήστε τον υπερσύνδεσμο που ακολουθεί για να παρακολουθήσετε ένα εισαγωγικό βίντεο.

<https://www.youtube.com/watch?v=Jw-g6luBVJE>

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Όταν θα έχετε ολοκληρώσει αυτό το μάθημα θα είστε σε θέση να:

- δημιουργείτε διαδραστικές παρουσιάσεις εισάγοντας και ενσωματώνοντας διάφορων τύπων πολυμεσικό υλικό.
- αξιοποιείτε το εκπαιδευτικό υλικό που διαθέτετε δημιουργώντας εύκολα και γρήγορα νέες παρουσιάσεις να μορφοποιείτε, να συνεργάζεστε με άλλους και να διαμοιράζετε τις δημιουργίες σας εφόσον το επιθυμείτε.

Τι περιέχει το μάθημα

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Έξι ενότητες εκμάθησης του Sway οι οποίες είναι:

B. Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς

Γ. Εφαρμογές από Μαθητές

Δ. Προτεινόμενη Δραστηριότητα στην Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

Ε. Αξιολόγηση

Διάρκεια σε ώρες : 40 ώρες

Αξία σε ECTS: 1,6 (ECTS)

4 Microsoft Photos



Εισαγωγή

Το Microsoft Photos, είναι ένα δωρεάν πρόγραμμα προβολής φωτογραφιών που περιλαμβάνεται στα Windows 10. Εκτός από την επεξεργασία και βελτίωση φωτογραφιών, προσφέρει και επεξεργασία βίντεο σε ένα περιβάλλον φιλικό προς το χρήστη. Η εφαρμογή μας επιτρέπει να επισημένουμε εικόνες με σχέδια, να προσθέτουμε μουσική υπόκρουση και 3D εφέ σε βίντεο και να αναζητάμε το υλικό μας πιο εύκολα, χάρη στην αυτόματη προσθήκη ετικετών.

Το Microsoft Photos είναι ένα εξαιρετικό εργαλείο για την επεξεργασία ψηφιακών εικόνων, το οποίο θα μπορούσε να αντικαταστήσει τα λογισμικά φωτογραφιών ανώτερου επιπέδου για τις βασικές εργασίες.

Πατήστε τον υπερσύνδεσμο που ακολουθουθεί για να παρακολουθήσετε ένα εισαγωγικό βίντεο.

<https://www.youtube.com/watch?v=C-1BVhyw1VY>

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Όταν θα έχετε ολοκληρώσει αυτό το μάθημα θα είστε σε θέση να:

- επεξεργάζεστε μια εικόνα προσαρμόζοντας φωτεινότητα, αντίθεση καθώς και άλλες ρυθμίσεις
- επεξεργάζεστε μια εικόνα αλλάζοντας το μέγεθος, τις αναλογίες και τον προσανατολισμό της
- εφαρμόζετε φίλτρα
- δημιουργήσετε τα δικά σας προσαρμοσμένα άλμπουμ
- δημιουργείτε βίντεο με την αυτόματη λειτουργία Remix
- δημιουργείτε τα δικά σας προσαρμοσμένα βίντεο με ήχο και μουσική

Τι περιέχει το μάθημα

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Τέσσερις ενότητες εκμάθησης του Microsoft Photos οι οποίες είναι:

B. Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς

Γ. Εφαρμογές από Μαθητές

Δ. Προτεινόμενη Δραστηριότητα στην Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

E. Αξιολόγηση

Διάρκεια σε ώρες : 40 ώρες

Αξία σε ECTS: 1,6 (ECTS)

5 Chronozoom



Εισαγωγή

Το ChronoZoom είναι ένα δωρεάν ψηφιακό εργαλείο ανοικτού κώδικα που επιτρέπει σε οποιονδήποτε να δημιουργήσει διαδραστικές χρονοσειρές, εμπλουτισμένες με πολυμεσικό υλικό.

Με το ChronoZoom, έχουμε τη δυνατότητα να κάνουμε ζουμ από ένα χρονοδιάγραμμα που καλύπτει μόνο κάποιες δεκαετίες σε ένα άλλο που καλύπτει δισεκατομμύρια χρόνια. Αυτό είναι κάτι που ένα χρονοδιάγραμμα καταγεγραμμένο σε χαρτί δεν θα μπορούσε να κάνει ποτέ.

<https://youtu.be/FaYTMqbDyls>

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Όταν θα έχετε ολοκληρώσει αυτό το μάθημα θα είστε σε θέση να:

- Χρησιμοποιείτε το εκπαιδευτικό υλικό που περιέχει η εφαρμογή Chronozoom και το οποίο έχει δημιουργηθεί από πανεπιστημιακά ιδρύματα, από επιστήμονες αλλά και από εκπαιδευτικούς και μαθητές
- Δημιουργείτε Συλλογές (Collection) και Χρονοσειρές (Timelines) και να τις εμπλουτίζετε με πολυμεσικό υλικό
- Δημιουργείτε Εικονικές Περιηγήσεις (Tours) μεταξύ των εκθεμάτων των συλλογών που έχετε δημιουργήσει.

Τι περιέχει το μάθημα

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Τέσσερις ενότητες εκμάθησης του Chronozoom οι οποίες είναι:

B. Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς

Γ. Εφαρμογές από Μαθητές

Δ. Προτεινόμενη Δραστηριότητα στην Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

Ε. Αξιολόγηση

Διάρκεια σε ώρες : 40 ώρες

Αξία σε ECTS: 1,6 (ECTS)

6

Microsoft Forms

**Εισαγωγή**

Με το Microsoft Forms μπορούμε εύκολα να δημιουργήσουμε ψηφιακές έρευνες, κουίζ και ερωτηματολόγια. Μας δίνουν την δυνατότητα να αποστείλουμε ψηφιακά την φόρμα που δημιουργήσαμε σε όσους επιθυμούμε και να παρακολουθήσουμε την εξέλιξη των αποτελεσμάτων την στιγμή που δημιουργούνται.

Όταν δημιουργούμε ένα κουίζ ή μια φόρμα, μπορούμε να προσκαλέσουμε άλλους να απαντήσουν σε αυτήν χρησιμοποιώντας οποιοδήποτε πρόγραμμα περιήγησης Web, ακόμα και σε κινητές συσκευές όπως ένα tablet ή ακόμα και το κινητό τηλέφωνο.

Μπορούμε να ενημερωνόμαστε για την πορεία των αποτελεσμάτων καθώς υποβάλλονται, ενώ μπορούμε να χρησιμοποιούμε την ενσωματωμένη ανάλυση, για να τα αξιολογήσουμε.

Τα δεδομένα της φόρμας, όπως τα αποτελέσματα ενός κουίζ, μπορούν εύκολα να εξαχθούν στο Excel για επιπλέον ανάλυση ή βαθμολόγηση.

Πατήστε τον υπερσύνδεσμο που ακολουθεί για να παρακολουθήσετε ένα εισαγωγικό βίντεο.
<https://www.youtube.com/watch?v=hL-PfIVYb68>

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Όταν θα έχετε ολοκληρώσει αυτό το μάθημα θα είστε σε θέση να:

- δημιουργείτε προσαρμοσμένες έρευνες, κουίζ, δημοσκοπήσεις και ερωτηματολόγια
- αποστέλλετε την φόρμα σε άλλους χρήστες, ώστε να μπορούν να συμπληρώνουν το έντυπο χρησιμοποιώντας απλά ένα πρόγραμμα περιήγησης σε οποιαδήποτε συσκευή ή υπολογιστή
- βλέπετε το αποτέλεσμα σε πραγματικό χρόνο
- κάνετε ανάλυση των δεδομένων που συλλέγονται

Τι περιέχει το μάθημα

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Τέσσερις ενότητες εκμάθησης του Microsoft Forms οι οποίες είναι:

B. Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς

Γ. Εφαρμογές από Μαθητές

Δ. Προτεινόμενη Δραστηριότητα στην Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

Ε. Αξιολόγηση

Διάρκεια σε ώρες : 40 ώρες

Αξία σε ECTS: 1,6 (ECTS)

7 OneNote



Εισαγωγή

Το OneNote είναι ένα ψηφιακό σημειωματάριο που επιτρέπει στους χρήστες να κρατούν σημειώσεις και να δημιουργούν μαθησιακό υλικό σε διάφορες μορφές, να συγχρονίζουν αυτές τις σημειώσεις με όλες τις ψηφιακές συσκευές τους, Smartphone, Tablet, Laptop ή υπολογιστή, να συνεργάζονται με άλλους, και να μοιράζονται αυτό το υλικό εφόσον το επιθυμούν.

Το OneNote βοηθά τους εκπαιδευτικούς να εξοικονομούν χρόνο και να είναι ακόμα πιο οργανωμένοι και αποτελεσματικοί στη διαχείριση και χρήση του υλικού τους. Μπορούν να μοιράζονται μαθησιακό υλικό με τους μαθητές τους με την μορφή σελίδων και ενοτήτων καθώς επίσης και να παρακολουθούν άμεσα την εργασία των μαθητών τους. Μπορούν να αναθέτουν εργασίες και να βαθμολογούν καθώς η εφαρμογή είναι συμβατή με πολλές εφαρμογές LMS/SIS (Λογισμικά Διαχείρισης Μαθημάτων).

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Όταν θα έχετε ολοκληρώσει αυτό το μάθημα θα είστε σε θέση να:

- Οργανώνετε του περιεχομένου του μαθήματος
- Δημιουργείτε & να παραδίδετε αλληλεπιδραστικά μαθήματα
- Συνεργάζεστε και να παρέχετε σχόλια στους μαθητές σας
- Έχετε πρόσβαση από οπουδήποτε στα σημειωματάρια σας

Τι περιέχει το μάθημα

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Τέσσερις ενότητες εκμάθησης του Onenote οι οποίες είναι:

B. Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς

Γ. Εφαρμογές από Μαθητές

Δ. Προτεινόμενη Δραστηριότητα στην Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

E. Αξιολόγηση

Διάρκεια σε ώρες : 40 ώρες

Αξία σε ECTS: 1,6 (ECTS)

8

OneNote Class Notebook



Εισαγωγή

Το Σημειωματάριο Τάξης (Onenote Class Notebook) είναι ένα πρόσθετο του Onenote που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν ένα σημειωματάριο για όλη την τάξη.

Το σημειωματάριο αυτό περιλαμβάνει ξεχωριστά σημειωματάρια για κάθε μαθητή, βιβλιοθήκη περιεχομένου που περιέχει το μαθησιακό υλικό που μπορεί να διαμοιράσει ο εκπαιδευτικός στους μαθητές του και χώρο συνεργασίας στον οποίο οι εκπαιδευτικοί μπορούν να συνεργάζονται με τους μαθητές τους.

Με το Σημειωματάριο Τάξης (Onenote Class Notebook) μπορούν οι εκπαιδευτικοί να

- Οργανώνουν το Περιεχόμενο του μαθήματος τους
- Δημιουργούν Σχέδια Μαθήματος
- Παραδίδουν Αλληλεπιδραστικά Μαθήματα
- Συνεργάζονται με τους Μαθητές τους
- Παρέχουν Ανατροφοδότηση στους Μαθητές τους

Μαθησιακά Αποτελέσματα

Όταν θα έχετε ολοκληρώσει αυτό το μάθημα θα είστε σε θέση να:

- Δημιουργείτε ένα Σημειωματάριο Τάξης (Onenote Class Notebook)
- Εμπλουτίζετε ένα Σημειωματάριο Τάξης (Onenote Class Notebook) με Μαθησιακό Περιεχόμενο και Πολυμεσικό υλικό
- Δημιουργείτε Σχέδια Μαθήματος
- Να συνεργάζεστε με τους μαθητές σας, σε ένα Σημειωματάριο Τάξης (Onenote Class Notebook)
- Να παρέχετε ανατροφοδότηση στους μαθητές σας μέσα από το Σημειωματάριο Τάξης (Onenote Class Notebook)

Τι περιέχει το μάθημα

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

A. Πέντε ενότητες εκμάθησης του Onenote Class Notebook

B. Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς

Γ. Εφαρμογές από Μαθητές

Δ. Προτεινόμενη Δραστηριότητα στην Παγκόσμια Πλατφόρμα της Microsoft για την Εκπαίδευση

Ε. Αξιολόγηση

Διάρκεια σε ώρες : 40 ώρες

Αξία σε ECTS: 1,6 (ECTS)

9 Η Τελική Δραστηριότητα

Εισαγωγή

Στην ενότητα αυτή οι επιμορφούμενοι καλούνται να υποβάλλουν την Τελική Εκπαιδευτική Δραστηριότητα της Επιμόρφωσης. Για τη συγγραφή της θα πρέπει να λάβουν υπόψιν την ανατροφοδότηση που θα τους έχει δοθεί από τον διδάσκοντα για το σχέδιο που έχουν αρχικά υποβάλει, εμπλουτίζοντας το με τις γνώσεις που απέκτησαν καθ' όλη τη διάρκεια της επιμόρφωσης.

Τι περιέχει το μάθημα;

Το μάθημα περιλαμβάνει τα εξής μέρη:

- A. Υποβολή της Τελικής Δραστηριότητας**
- B. Αξιολόγηση της Επιμόρφωσης**

Διάρκεια σε ώρες: 20 ώρες

Αξία σε ECTS: 0,8 (ECTS)



Το Χρονοδιάγραμμα της Επιμόρφωσης

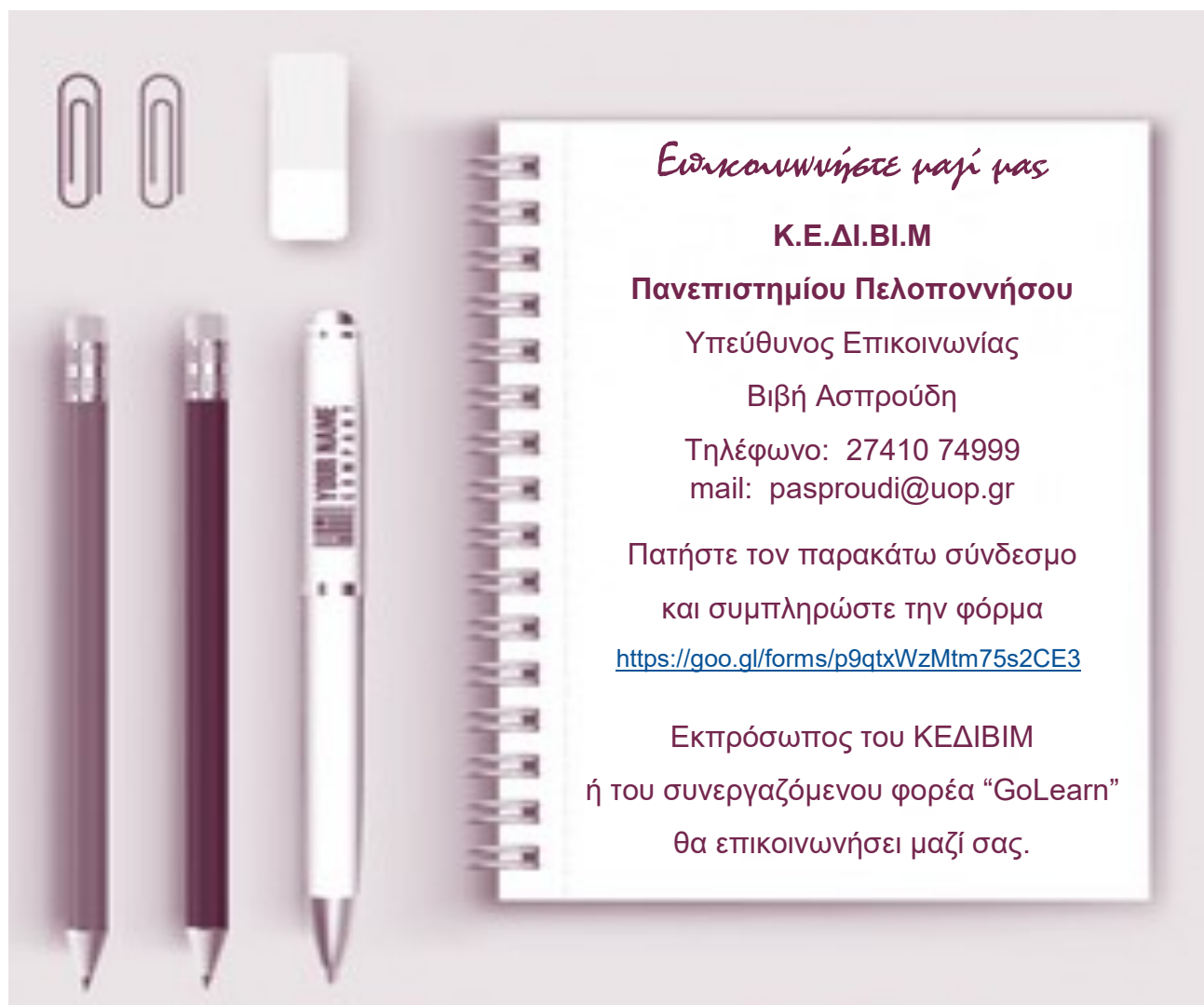
Τίτλος ενότητας	Εβδομάδα	Ώρες	ECTS
Μέρος 1ο : Εισαγωγή στην Επιμόρφωση			
Ενότητα 1 - Η Δομή της Επιμόρφωσης Ενότητα 2 - Η Λειτουργία της Πλατφόρμας της Επιμόρφωσης Ενότητα 3 - Αξιοποιώντας ψηφιακούς εκπαιδευτικούς πόρους	1 ^η	10	0,4
Μέρος 2ο : Διδάσκοντας τις Δεξιότητες του 21ου αιώνα			
Ενότητα 1 - Η Δεξιότητα της Επικοινωνίας Ενότητα 2 - Η Δεξιότητα της Συνεργασίας Ενότητα 3 - Η Δεξιότητα της Κατασκευής Γνώσης	2 ^η	10	0,4
Ενότητα 4 - Η Δεξιότητα της Επίλυσης Προβλήματος Ενότητα 5 - Η Δεξιότητα της Αυτορρύθμισης Ενότητα 6 - Η Δεξιότητα της Χρήσης ΤΠΕ	3 ^η	10	0,4
Δραστηριότητα “Building Digital Citizens” Ψηφιακό Σημειωματάριο της Δραστηριότητας	4 ^η	10	0,4
Αξιολόγηση του μέρους “Διδάσκοντας τις Δεξιότητες του 21ου αιώνα”	5 ^η	10	0,4
Μέρος 3ο : Δημιουργώντας Διαδραστικές παρουσιάσεις με το Microsoft Sway			
Ενότητα 1 - Τι είναι το Sway Ενότητα 2 - Δημιουργία ενός νέου Sway - Δημιουργία Λογαριασμού, Τίτλος, Φόντο, Επικεφαλίδες και κείμενα Ενότητα 3 - Δημιουργία ενός νέου Sway - Προσθήκη εικόνων και βίντεο	6 ^η	10	0,4
Ενότητα 4 - Δημιουργία ενός νέου Sway - Μορφοποίηση και Κοινή Χρήση Ενότητα 5 - Δημιουργία ενός νέου Sway από έτοιμο έγγραφο Ενότητα 6 - Δημιουργία ενός νέου Sway - Ενσωμάτωση Περιεχομένου	7 ^η	10	0,4
Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς Εφαρμογές από Μαθητές Δραστηριότητα	8 ^η	10	0,4
Αξιολόγηση του μαθήματος “ Δημιουργώντας Διαδραστικές παρουσιάσεις με το Microsoft Sway ”	9 ^η	10	0,4
Μέρος 4ο : Επεξεργασία εικόνων και Δημιουργία Βίντεο με το Microsoft Photos			
Ενότητα 1 - Τι είναι το Microsoft Photos Ενότητα 2 - Επεξεργασία μιας εικόνας	10 ^η	10	0,4
Ενότητα 3 - Δημιουργία ενός άλμπουμ Ενότητα 4 - Δημιουργία ενός βίντεο με μουσική	11 ^η	10	0,4
Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς Εφαρμογές από Μαθητές Δραστηριότητα	12 ^η	10	0,4
Αξιολόγηση του μαθήματος “Επεξεργασία εικόνων και Δημιουργία Βίντεο με το Microsoft Photos ”	13 ^η	10	0,4

Το Χρονοδιάγραμμα της Επιμόρφωσης

Τίτλος ενότητας	Εβδομάδα	Ώρες	ECTS
Μέρος 5ο : Ταξιδεύοντας στον Χρόνο με το Chronozoom			
Ενότητα 1 - Τι είναι το Chronozoom Ενότητα 2 – Χρήση του Chronozoom	14 ^η	10	0,4
Ενότητα 3 - Δημιουργία Συλλογών (Collection) και Χρονοσειρών (Timelines) με το Chronozoom Ενότητα 4 - Δημιουργία Εικονικών Περιηγήσεων (Tour) με το Chronozoom	15 ^η	10	0,4
Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς Εφαρμογές από Μαθητές Δραστηριότητα στο Chronozoom	16 ^η	10	0,4
Αξιολόγηση του μαθήματος “Ταξιδεύοντας στον Χρόνο με το Chronozoom ”	17 ^η	10	0,4
Μέρος 6ο : Δημιουργία ερωτηματολογίων και Online Αξιολογήσεων των μαθητών με το Microsoft Forms			
Ενότητα 1 – Δημιουργία ενός νέου ερωτηματολογίου Ενότητα 2 - Δημιουργία ενός νέου τεστ αξιολόγησης	18 ^η	10	0,4
Ενότητα 3 - Ρυθμίσεις και Κοινή Χρήση μιας φόρμας Ενότητα 4 - Αποστολή και έλεγχος των αποτελεσμάτων μιας φόρμας	19 ^η	10	0,4
Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς Εφαρμογές από Μαθητές Δραστηριότητα	20 ^η	10	0,4
Αξιολόγηση του μαθήματος “ Δημιουργία ερωτηματολογίων και Online Αξιολογήσεων των μαθητών με το Microsoft Forms”	21 ^η	10	0,4
Μέρος 7ο : Οργάνωση Μαθησιακού Υλικού και Παράδοση Διαδραστικών Μαθημάτων με το Microsoft OneNote			
Ενότητα 1 - Δημιουργία ενός νέου σημειωματαρίου Ενότητα 2 – Οργάνωση ενός σημειωματαρίου	22 ^η	10	0,4
Ενότητα 3 - Δημιουργία και εισαγωγή περιεχομένου σε ένα σημειωματάριο Ενότητα 4 - Διαμοιρασμός ενός σημειωματαρίου	23 ^η	10	0,4
Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς Εφαρμογές από Μαθητές Δραστηριότητα “Getting Started with OneNote”	24 ^η	10	0,4
Αξιολόγηση του μαθήματος “ Οργάνωση Μαθησιακού Υλικού και Παράδοση Διαδραστικών Μαθημάτων με το Microsoft OneNote ”	25 ^η	10	0,4

Το Χρονοδιάγραμμα της Επιμόρφωσης

Τίτλος ενότητας	Εβδομάδα	Ώρες	ECTS
Μέρος 8ο : Συνεργαστείτε με την Τάξη σας με Microsoft OneNote Class Notebook			
Ενότητα 1 Τι είναι το Σημειωματάριο Τάξης Ενότητα 2 Δημιουργία ενός νέου Σημειωματαρίου	26 ^η	10	0,4
Ενότητα 3 - Δημιουργία και εισαγωγή περιεχομένου Ενότητα 4 - Διαμοιρασμός ενός σημειωματαρίου Ενότητα 5 Η Συνεργασία σε ένα Σημειωματάριο	27 ^η	10	0,4
Εφαρμογές από Εκπαιδευτικούς Εφαρμογές από Μαθητές Δραστηριότητα “OneNote Class Notebook: A teacher's all-in-one notebook for students”	28 ^η	10	0,4
Αξιολόγηση του μαθήματος “ Συνεργαστείτε με την Τάξη σας με Microsoft OneNote Class Notebook ”	29 ^η	10	0,4
Μέρος 9ο : Υποβολή Τελικής Δραστηριότητας			
Υποβολή της Τελικής Δραστηριότητας του Επιμορφούμενου	30 ^η – 31 ^η	10	0,4
Σύνολο	31	300	12



Επικοινωνήστε μαζί μας

Κ.Ε.ΔΙ.ΒΙ.Μ

Πανεπιστημίου Πελοποννήσου

Υπεύθυνος Επικοινωνίας
Βιβή Ασπρούδη

Τηλέφωνο: 27410 74999
mail: pasproudi@uop.gr

Πατήστε τον παρακάτω σύνδεσμο
και συμπληρώστε την φόρμα
<https://goo.gl/forms/p9qtxWzMtm75s2CE3>

Εκπρόσωπος του ΚΕΔΙΒΙΜ
ή του συνεργαζόμενου φορέα “GoLearn”
θα επικοινωνήσει μαζί σας.

