

## ΑΝΑΡΤΗΤΕΑ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ  
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ,  
ΕΡΕΥΝΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ



ΓΕΝΙΚΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ ΕΡΕΥΝΑΣ & ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ

## ΕΘΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΕΡΕΥΝΑΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ «Δημόκριτος»

ΤΕΡΜΑ ΠΑΤΡ. ΓΡΗΓΟΡΙΟΥ & ΝΕΑΠΟΛΕΩΣ, 153 10 ΑΓ. ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ - ΑΤΤΙΚΗΣ, Τ.Θ. 60037 ΤΗΛ.210-6503000, FAX 210-6532649 email: dd.protokol@admin.demokritos.gr

ΕΙΔΙΚΟΣ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΣ ΚΟΝΔΥΛΙΩΝ ΕΡΕΥΝΑΣ / ΓΡΑΦΕΙΟ ΑΝΘΡΩΠΙΝΩΝ ΠΟΡΩΝ & ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ

Αγ. Παρασκευή : 29-12-2016  
Αρ. Πρωτ. : 015/2016-2670

### ΕΚΔΗΛΩΣΗ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΟΣ

**Θέμα:** Πρόσκληση εκδήλωσης ενδιαφέροντος για υποβολή προτάσεων προς σύναψη συμβάσεων μίσθωσης έργου για τις ανάγκες των ερευνητικών προγραμμάτων / έργων με τίτλο / ακρωνύμιο «**Συστήματα Γεωπληροφορικής, Εντοπισμού Θέσης και Συστήματα Ασφαλείας**» - 585η Συν. ΔΣ / 29-7-2016 (E-11818), «**SMARTCAMP 2014**» - 578η Συν. ΔΣ / 6-6-2016 (E-11886), «**AF3**» - Grant Agreement No 607276 (E-11879), «**EU CISE 2020**» - Grant Agreement No 608385 (E-11904), «**EuTravel**» - Grant Agreement No 636148 (E-11924), «**FLYSEC**» - Grant Agreement No 653879 (E-11925), «**DOGANA**» - Grant Agreement No 653618 (E-11938), «**Hellenic CISE**» - Grant Agreement EASME/EMFF/2014/1.2.1.2/1/SI2.716272 (E-11967), «**FocusLocus**» - Grant Agreement No 732375 (E-12127), «**Marine EO**» - Grant Agreement No 730098 (E-12136), «**CU CISE**» - Grant Agreement EASME/EMFF/2015/1.2.5/003/SI2.739382 (E-12140), «**TRANSURE**», «**Multisense**», «**Mission: Economy**», «**SAINT**», «**SMARTSKY**», «**CORSEC**», «**SHERLOCK**», «**PASSBORD**», «**MARSHAL**», «**TALON**», «**ΣΥΝΤΕΛΕΣΙΣ**», και «**SSH**».

**Σχετ.:** - Το απόσπασμα πρακτικού της 598<sup>ης</sup> Συνεδρίασης / 22-12-2016 (Θέμα 7ο) του Δ.Σ. του Ε.Κ.Ε.Φ.Ε. «Δημόκριτος».

Σε συνέχεια του ανωτέρω σχετικού, το **Ινστιτούτο Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών (Ι.Π.&Τ.)** του **Ε.Κ.Ε.Φ.Ε. «Δημόκριτος»**, στο πλαίσιο υλοποίησης των ερευνητικών προγραμμάτων / έργων με τίτλο / ακρωνύμιο «**Συστήματα Γεωπληροφορικής, Εντοπισμού Θέσης και Συστήματα Ασφαλείας**» - 585η Συν. ΔΣ / 29-7-2016 (E-11818), «**SMARTCAMP 2014**» - 578η Συν. ΔΣ / 6-6-2016 (E-11886), «**AF3**» - Grant Agreement No 607276 (E-11879), «**EU CISE 2020**» - Grant Agreement No 608385 (E-11904), «**EuTravel**» - Grant Agreement No 636148 (E-11924), «**FLYSEC**» - Grant Agreement No 653879 (E-11925), «**DOGANA**» - Grant Agreement No 653618 (E-11938), «**Hellenic CISE**» - Grant Agreement EASME/EMFF/2014/1.2.1.2/1/SI2.716272 (E-11967), «**FocusLocus**» - Grant Agreement No 732375 (E-12127), «**Marine EO**» - Grant Agreement No 730098 (E-12136), «**CU CISE**» - Grant Agreement EASME/EMFF/2015/1.2.5/003/SI2.739382 (E-12140), «**TRANSURE**», «**Multisense**», «**Mission: Economy**», «**SAINT**», «**SMARTSKY**», «**CORSEC**», «**SHERLOCK**», «**PASSBORD**», «**MARSHAL**», «**TALON**», «**ΣΥΝΤΕΛΕΣΙΣ**», και «**SSH**», προσκαλεί τους ενδιαφερόμενους να υποβάλλουν προτάσεις για σύναψη συμβάσεων μίσθωσης

έργου, διάρκειας **έξι (6) μηνών** με **δυνατότητα παράτασης**, για **τριάντα τρεις (33) θέσεις** εξωτερικών επιστημονικών συνεργατών, με τα προσόντα, όπως προσδιορίζονται παρακάτω:

**Θέση 1****Κάτοχος διδακτορικού τίτλου με κατεύθυνση Πληροφορικής ή Μηχανικού Η/Υ ή ΗΛ/γού Μηχανικού.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Διδακτορικός τίτλος Πληροφορικής ή Μηχανικού Η/Υ ή ΗΛ/γού Μηχανικού.
- Εξειδίκευση σε σχεδίαση και ολοκλήρωση συστημάτων και ΤΠΕ διαχείρισης και ελέγχου (C4I & Monitoring Systems) στη θεματική περιοχή της Ασφάλειας.
- Αποδεδειγμένη εμπειρία στο πλαίσιο H2020 Secure Societies/FP7-SECURITY σε θέματα networking, proposal writing και με συγκεκριμένο project portfolio.
- Τουλάχιστον επταετή (7) εμπειρία σε τεχνική διαχείριση ευρωπαϊκών ερευνητικών έργων.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εξειδίκευση και εμπειρία σε θέματα προστασίας προσωπικών δεδομένων και ιδιωτικότητας, κανονισμών ΕΕ και ηθικής/δεοντολογίας.

**Θέση 2****Κάτοχος διδακτορικού τίτλου στις Τηλεπικοινωνίες με εκτεταμένη εμπειρία στη συγγραφή και διαχείριση ερευνητικών προγραμμάτων.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Πτυχιούχος Πανεπιστημίου θετικών επιστημών, κάτοχος μεταπτυχιακού τίτλου σπουδών και κάτοχος διδακτορικού διπλώματος στις Τηλεπικοινωνίες.
- Ερευνητική εμπειρία (άνω των δέκα ετών) σε Ευρωπαϊκά ερευνητικά προγράμματα τηλεπικοινωνιών με ευρεία συμμετοχή σε σχετικά παραδοτέα και δημοσιεύσεις.
- Γνώση σύγχρονων τηλεπικοινωνιακών ραδιοσυστημάτων και τεχνολογιών: LTE/LTEAdvanced, ασύρματα τοπικά και μητροπολιτικά δίκτυα, ασύρματα ετερογενή δίκτυα, cognitive radio.
- Εμπειρία (άνω των πέντε ετών) στη τεχνική και οικονομική διαχείριση ερευνητικών έργων, στην οργάνωση και διαχείριση ομάδων εργασίας, στην οργάνωση και σύνταξη παραδοτέων.
- Εμπειρία στη συγγραφή διεπιστημονικών ερευνητικών προτάσεων σε Ευρωπαϊκά και εθνικά προγράμματα, εξωστρέφεια και τεκμηριωμένη ικανότητα σε δημόσιες σχέσεις και στο σχηματισμό κοινοπραξιών.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία σε ερευνητικά έργα πληροφορικής, ασφάλειας υποδομών/δικτύων και κυβερνοασφάλειας.

**Θέση 3****Πτυχιούχος ΑΕΙ ή ΤΕΙ με κατεύθυνση Πληροφορικής ή Μηχανικού Η/Υ ή Ηλ/γου Μηχανικού.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Διδακτορικός τίτλος (PhD) στην περιοχή της Επεξεργασίας Σήματος για Ασύρματες Επικοινωνίες.
- Εμπειρία στον προγραμματισμό σε MATLAB και στις γλώσσες προγραμματισμού Python, C, C++.
- Τεκμηριωμένη εμπειρία στη συγγραφή ερευνητικών προτάσεων για Εθνικά ή Ευρωπαϊκά έργα.
- Εμπειρία στη συγγραφή παραδοτέων σε Ευρωπαϊκά και Εθνικά έργα.
- Καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία στον σχεδιασμό και την ανάπτυξη αλγόριθμων για σύντηξη δεδομένων από πολλαπλούς αισθητήρες. Ιδιαίτερα, θετικά θα συνεκτιμηθεί η εμπειρία σε Kalman και Particle Filters.
- Επιστημονικές δημοσιεύσεις στις παραπάνω περιοχές θα συνεκτιμηθούν.

**Θέση 4****Διπλωματούχος Ηλεκτρολόγος Μηχανικός, Μηχανικός ΗΥ ή πτυχιούχος Πληροφορικής.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Δεκαετής εμπειρία στη διαχείριση έργων πληροφορικής & τηλεπικοινωνιών.
- Δεκαετής εμπειρία στον τεχνικό σχεδιασμό, στην υλοποίηση και ολοκλήρωση συστημάτων.
- Εμπειρία στη διαχείριση, εκτέλεση και διασφάλιση ποιότητας ερευνητικών προγραμμάτων, καθώς και στη συγγραφή ερευνητικών προτάσεων.
- Εμπειρία στη διαχείριση ομάδων ανθρώπινου δυναμικού.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας, με τεκμηριωμένη εμπειρία συγγραφής τεχνικών συγγραμμάτων και παραδοτέων.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Θα συνεκτιμηθεί γνώση και εμπειρία σε τεχνολογίες και συστήματα θαλάσσιας επιτήρησης.
- Θα συνεκτιμηθούν επικοινωνιακές και διαπραγματευτικές ικανότητες.

**Θέση 5****Μηχανικός ή Πτυχιούχος ΑΕΙ Πληροφορικής, κάτοχος μεταπτυχιακού τίτλου σπουδών.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Πενταετής εμπειρία στη διαχείριση ευρωπαϊκών και εθνικών ερευνητικών Προγραμμάτων (H2020, FP7, ESA, ΓΓΕΤ, ΕΣΠΑ) στους τομείς της Ασφάλειας, του Διαστήματος και των Τεχνολογιών της Πληροφορίας και των Επικοινωνιών.
- Πενταετής εμπειρία στο συντονισμό και συγγραφή ερευνητικών προτάσεων με επιτυχή αποτελέσματα.
- Εξειδίκευση ή εμπειρία στη σύνταξη και παρακολούθηση προϋπολογισμού Ευρωπαϊκών και Εθνικών έργων.
- Εμπειρία στο σχεδιασμό των απαιτήσεων του συστήματος και συντονισμό της τεχνικής υλοποίησης έργων.
- Άριστη γνώση αγγλικών, με τεκμηριωμένη εμπειρία συγγραφής τεχνικών συγγραμμάτων και παραδοτέων στα αγγλικά.
- Ικανότητα σε διαπροσωπικές σχέσεις & διαχείριση ανθρώπινου δυναμικού.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία στο συντονισμό ευρωπαϊκών και εθνικών ερευνητικών προγραμμάτων.
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία στους τομείς της θαλάσσιας επιτήρησης και της δορυφορικής τηλεπισκόπησης καθώς και εξειδίκευση στη Γεωπληροφορική.
- Συντονισμό μεγάλης κλίμακας ασκήσεων στα πλαίσια ερευνητικών προγραμμάτων σε συνεργασία με Φορείς του Δημοσίου.

**Θέση 6****Πτυχιούχος Οικονομικής Επιστήμης.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Εκτενής εμπειρία σε εφαρμοσμένη οικονομική και κοινωνική έρευνα με χρήση μαθηματικών μεθόδων και εργαλείων. άλγεβρας και μέσω της θεωρητικής κατασκευής εφαρμοσμένων οικονομετρικών υποδειγμάτων εκτιμήσεων.

- Εκτενής εμπειρία σε θεωρητική και εφαρμοσμένη οικονομετρική ανάλυση με χρήση θεωρητικών οικονομετρικών μεθόδων και σχετικών λογισμικών προγραμμάτων (SPSS, STATA, SAS, EViews, GAUSS, MINITAB, MATLAB).
- Εκτενής εμπειρία σε θεωρητική και εφαρμοσμένη στατιστική ανάλυση με χρήση θεωρητικών στατιστικών μεθόδων και σχετικών λογισμικών προγραμμάτων (SPSS, STATA, SAS, EViews, GAUSS, MINITAB, MATLAB).
- Εκτενής εμπειρία σε σχεδιασμό, προγραμματισμό και διαχείριση ερευνητικών έργων σε τοπικό, περιφερειακό, εθνικό και ευρωπαϊκό επίπεδο.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Θα συνεκτιμηθεί γνώση και εμπειρία σε μεθόδους και εργαλεία λογιστικής, χρηματοοικονομικής και διοίκησης (accounting, finance, management).
- Θα συνεκτιμηθεί γνώση και εμπειρία σε μεθόδους και εργαλεία προώθησης και διαφήμισης (marketing, branding).

**Θέση 7****Θέση για οργάνωση, παραγωγή και εκτέλεση video στην Αγγλική και Ελληνική γλώσσα.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Δίγλωσσος απόφοιτος ΑΕΙ, ή αντίστοιχου πτυχίου Bachelor αγγλόφωνου ιδρύματος ανώτατης εκπαίδευσης της ημεδαπής ή αλλοδαπής, με Ελληνικά και Αγγλικά σαν μητρικές γλώσσες (και οι δύο συγχρόνως) με δυνατότητα καθαρής εκφώνησης και στις δύο γλώσσες.
- Πτυχίο σε Επικοινωνία – Τηλεόραση & Παραγωγή Ταινιών, αντίστοιχα ΒΑ σε Communication – Television & Film Production.
- Εκτεταμένη εμπειρία σε Παραγωγή βίντεο.
- Εμπειρία/γνώσεις στο χειρισμό κάμερας/φώτων/ήχου.
- Οργάνωση παραγωγών από pre-production, γύρισμα και παράδοση τελικής Παραγωγής.
- Εκτέλεση τηλεοπτικών και ραδιοφωνικών σποτ.
- Δυνατότητα και εκτεταμένη εμπειρία σε επικοινωνία με πελάτες και παραγωγούς
- Εκτεταμένη εμπειρία σε παραγωγή ντοκιμαντέρ.
- Εμπειρία σε έρευνα και επικοινωνία με εταιρίες παραγωγής και διαφήμισης στην Ελλάδα και το εξωτερικό.
- Άριστη γνώση και εκπαίδευση σε post production (avid, 2d, 3d, Flint, after effects,

Adobe premiere, κλπ.).

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Πολύ καλή γνώση του χώρου της διαφήμισης και μάρκετινγκ.
- Επιπλέον εξειδικεύσεις θα ληφθούν σοβαρά υπόψη.

**Θέση 8****Θέση για Marketing Analyst.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Οικονομικές Σπουδές με εξειδίκευση στο Μάρκετινγκ – Μεταπτυχιακός τίτλος απαραίτητος.
- Προηγούμενη εμπειρία τεσσάρων και πλέον ετών σε Digital Marketing.
- Άριστη χρήση Social Media και των αντίστοιχων Analytics Tools.
- Προηγούμενη εμπειρία τεσσάρων και πλέον ετών σε Google Analytics, Adwords & SEO εργαλεία.
- Πολυετής εμπειρία στο σχεδιασμό διαφημιστικής καμπάνιας, επικοινωνιακής στρατηγικής και προωθητικών ενεργειών (ATL/BTL).
- Προηγούμενη εμπειρία σε συγγραφή προτάσεων προς υποβολή για Χρηματοδότηση.
- Εξαιρετική ικανότητα έκφρασης γραπτά και προφορικά.
- Πολύ καλή γνώση Word, Excel, PowerPoint.
- Άριστη γνώση Αγγλικής και Ελληνικής Γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Επικοινωνιακές δεξιότητες.

**Θέση 9****Πτυχιούχος Φυσικός/Μαθηματικός με μεταπτυχιακό τίτλο σε Αυτοματισμό/Αυτόματο Έλεγχο ή Επιστήμη Υπολογιστών.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Πτυχίο Φυσικής/Μαθηματικών και μεταπτυχιακό τίτλο σε Αυτοματισμό/Αυτόματο Έλεγχο ή Επιστήμη Υπολογιστών.
- Ερευνητική εμπειρία (κατά προτίμηση PhD ή PhD Candidate) που να σχετίζεται με

behavior models, personalization, recommender systems. Δημοσιεύσεις θα ληφθούν υπ' όψιν.

- Προϋπηρεσία (τουλάχιστον τριετής) σε ερευνητικά προγράμματα, συμμετοχή στη συγγραφή ερευνητικών προτάσεων και παραδοτέων.
- Προϋπηρεσία (ερευνητική και ανάπτυξη λογισμικού) σε Context – based και collaborative filtering και ιδιαίτερα θα εκτιμηθεί εμπειρία σε context – based (including location based) recommendation algorithms and user modelling.
- Εμπειρία σε agent – based simulation algorithms for crowd behavior models.
- Εμπειρία σε Machine Learning αλγορίθμους, Statistical modelling (συγκεκριμένα Bayesian inference models), cognition models.
- Εμπειρία σε μεθόδους αντιμετώπισης fallacies in Bayesian inferences (πχ Fuzzy Logic inference, quantum cognition, heuristic methods).
- Εμπειρία σε Natural Language Processing algorithms (συγκεκριμένα Sentiment analysis και Information Extraction από social media).
- Εμπειρία σε ανάπτυξη λογισμικού σχετικά με user profiling and behavior modelling και event detection σε IoT συστήματα.
- Εμπειρία σε εφαρμογή αλγορίθμων αυτόματου ελέγχου (θα εκτιμηθεί εμπειρία σε implementation on microcontrollers).
- Προϋπηρεσία σε computer vision και image processing (gesture recognition, face recognition/detection, video recognition).
- Απαραίτητη γνώση Python (Numpy, Scipy, matplotlib, pandas, sci-kit learn) και Matlab (Statistics and Machine Learning Toolbox, Computer Vision Toolbox, Neural Network Toolbox), C/C++ και C# (θα εκτιμηθεί εμπειρία σε Microsoft Kinect SDK).
- Εμπειρία σε MySQL.
- Γνώση Big Data Mining algorithms (clustering and classification). Θα εκτιμηθεί εμπειρία σε σχετικό framework (Hadoop ή Spark).
- Επιθυμητή εμπειρία σε μεθόδους παραλληλοποίησης (shared and distributed). Θα εκτιμηθεί εμπειρία σε CUDA, MPI.
- Διδακτική εμπειρία σε σχετικό πεδίο.
- Άριστη γνώση Αγγλικής Γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία σε αλγορίθμους υπολογιστικής γεωμετρίας και computer graphics (γνώση σε OpenGL, CGAL θα ληφθούν υπ' όψιν).
- Εμπειρία σε feature extraction από audio samples (ιδιαίτερα ανθρώπινη φωνή).
- Εμπειρία σε μεθόδους λήψης και επεξεργασίας μετρήσεων σε πραγματικό χρόνο

(LabVIEW, Matlab, Simulink).

- Εμπειρία σε microcomputers/microcontrollers programming (Raspberry Pi, Arduino, etc).
- Εμπειρία σε hardware description languages (Verilog ή VHDL).
- Εμπειρία σε web – development και ιδιαίτερα εμπειρία σε ανάπτυξη πλατφόρμας συλλογής δεδομένων και REST APIs (Django framework).
- Γνώση Γερμανικής γλώσσας.

### **Θέση 10**

#### **Πτυχιούχος Ηλεκτρονικός Μηχανικός.**

##### **Απαραίτητα προσόντα:**

- Πτυχίο ΑΕΙ/ΤΕΙ τμήματος Ηλεκτρονικής.
- Άριστη γνώση ηλεκτρονικών και δυνατότητες ηλεκτρονικής σχεδίασης/ανάπτυξης συστημάτων με αναλογικά και ψηφιακά ηλεκτρονικά (RF & digital).
- Πρακτική εμπειρία στο σχεδιασμό και την υλοποίηση τυπωμένων κυκλωμάτων PCB (multilayer).
- Σχεδίαση και ανάπτυξη ενσωματωμένων (embedded) συστημάτων για τηλεπικοινωνιακές εφαρμογές με microcontrollers.
- Εμπειρία σε ανάπτυξη firmware με Assembly και C.
- Εμπειρία σε ανάπτυξη middleware με VB, C++, VC++.
- Εμπειρία σε προγραμματισμό με TCP/IP και RDBMS (SQL).
- Γνώση και εμπειρία σε σχεδιασμό και ανάπτυξη κεραιοσυστημάτων και RF διατάξεων και εμπειρία σε SDR τεχνολογίες.
- Άριστη γνώση της αγγλικής γλώσσας.

##### **Επιθυμητά προσόντα:**

- Μεταπτυχιακές σπουδές και προϋπηρεσία σε συναφή αντικείμενα.
- Εμπειρία σε FPGAs.
- Εμπειρία σε Java.

### **Θέση 11**

#### **Πτυχιούχος Φωτογραφίας και Οπτικοακουστικών Τεχνών με μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών στην Παραγωγή Ταινιών Τεκμηρίωσης.**



**Απαραίτητα προσόντα:**

- Εκτενής εμπειρία σε φωτογραφική και κινηματογραφική κάλυψη events.
- Άριστη γνώση κινηματογραφικής παραγωγής. Εκπαίδευση και εμπειρία στη παραγωγή ταινιών μυθοπλασίας (fiction), καθώς και τεκμηρίωσης (documentary).
- Ακαδημαϊκή εκπαίδευση και εργασιακή εμπειρία στο χώρο της Φωτογραφίας και των Οπτικοκουστικών τεχνών.
- Εκπαίδευση και εκτενής εμπειρία στο χειρισμό Video camcorder και SLR κάμερας, εξοπλισμού ήχου, φωτών studio και ανακλαστήρων.
- Άριστη γνώση photo, film and audio pre-production (συγγραφή σεναρίου, γνώσεις ντεκουπάζ και ρεπεράζ) και post-production (Avid, 2d, 3d, After effects, Adobe Photoshop, Adobe premiere, Final Cut, Apple Compressor, Audition, Colour Correction, κλπ.)
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας και επαγγελματική εμπειρία σε αγγλόφωνη χώρα.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Επαγγελματική εμπειρία σε τηλεοπτικά και κινηματογραφικά σετ.
- Εκτέλεση τηλεοπτικών και ραδιοφωνικών σποτ.
- Δυνατότητα και εκτεταμένη εμπειρία σε επικοινωνία με πελάτες και παραγωγούς.
- Εκτεταμένη επαγγελματική εμπειρία σε παραγωγή ταινιών και ντοκιμαντέρ στην Ελλάδα και το εξωτερικό.
- Γνώση Ισπανικής ή/και Γερμανικής γλώσσας.
- Επιπλέον εξειδικεύσεις θα ληφθούν σοβαρά υπόψη.

**Θέση 12****Πτυχιούχος τμήματος Μαθηματικών.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Μεταπτυχιακό στην πληροφορική.
- Εκτεταμένη εμπειρία σε συστήματα GIS, ψηφιακούς χάρτες, αλγόριθμους δρομολόγησης και βελτιστοποίησης.
- Εκτεταμένη και τεκμηριωμένη γνώση προγραμματισμού σε C#, C++, Java, βάσεις δεδομένων και διαδικτυακών υπηρεσιών (asp.net, J2EE).
- Εκτεταμένη εμπειρία στο σχεδιασμό αρχιτεκτονικής λογισμικού, την ανάλυση συστήματος και απαιτήσεων.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Γνώση socket programming (TCP/UDP) και πρωτοκόλλων ασφαλείας. (VPNs/SSL/TSL) και κωδικοποίηση πολυμεσικών περιεχομένων για τηλεπικοινωνιακές εφαρμογές (IP Multimedia Subsystems, VoIP).
- Γνώση system και embedded programming (Assembly, C).

**Θέσεις 13 – 14****Διπλωματούχοι Αρχιτέκτονες Μηχανικοί - Απόφοιτοι ΑΕΙ, με τα προσόντα, όπως προσδιορίζονται παρακάτω:****Απαραίτητα προσόντα:**

- Άριστη γνώση Γεωγραφικών συστημάτων πληροφοριών (GIS) και πιστοποιημένη γνώση πακέτων ArcGIS. Γνώση Server Side ArcGIS. Σχεδιασμός και Δημιουργία Χωρικών Βάσεων δεδομένων GIS.
- Άριστη και πιστοποιημένη γνώση του προγράμματος τηλεπισκόπησης και επεξεργασίας δορυφορικών εικόνων ENVI.
- Άριστη γνώση 2D και 3D Modelling, Ψηφιοποίηση 2-διάστατων και 3-διάστατων κατασκευών, 2-διάστατη και 3-διάστατη απεικόνιση και πιστοποιημένη γνώση πακέτων, Autodesk Autocad, Autodesk Revit Architecture, Autodesk 3dsMax.
- Άριστη γνώση του προγράμματος Google SketchUp Pro, CityEngine, Ecotect και Corel Draw.
- Γνώση και εμπειρία ανάπτυξης εφαρμογών για mobile platforms (τουλάχιστον δυόμιση έτη). Βασικός προγραμματισμός σε Visual Basic και Python.
- Εργασιακή εμπειρία σε ερευνητικά προγράμματα (τουλάχιστον δυόμιση έτη).
- Τεκμηριωμένη εμπειρία στη συγγραφή ερευνητικών προτάσεων για Εθνικά ή Ευρωπαϊκά έργα, εμπειρία σε ερευνητικά έργα και συγγραφή παραδοτέων (στην ελληνική και στην αγγλική γλώσσα).
- Άριστη γνώση των εργαλείων Microsoft Office™ και προγραμματισμού εργασιών σε Microsoft Project. Πιστοποιημένη παρακολούθηση σεμιναρίου για πιστοποίηση Project Management Professional.
- Άριστη γνώση παραγωγής, επιμέλειας και επεξεργασίας εικόνας, βίντεο και ήχου συνδυάζοντας διαφορετικές τεχνολογίες παραγωγής εικόνας και γνώση πακέτων Adobe Suite.
- Άριστη γνώση της αγγλικής γλώσσας. Ικανότητα παραγωγής αναφορών και τεχνικού κειμένου.
- Πολύ καλή γνώση της γαλλικής και της γερμανικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Παρακολούθηση Προγράμματος Μεταπτυχιακού Διπλώματος στην Αρχιτεκτονική.
- Παρακολούθηση Προγράμματος Μεταπτυχιακών Σπουδών στη Διοίκηση Επιχειρήσεων.
- Επιστημονικές δημοσιεύσεις θα ληφθούν υπόψη.
- Εξαιρετικές δεξιότητες επικοινωνίας με συνεργάτες αλλά και με τρίτους.
- Οργανωτικές ικανότητες.

**Θέση 15****Ηλεκτρονικός Μηχανικός και Μηχανικός Υπολογιστών, Πολυτεχνικής σχολής.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Μεταπτυχιακό δίπλωμα ειδίκευσης στον τομέα της Επιχειρησιακής Έρευνας.
- Τεκμηριωμένη εμπειρία (τουλάχιστον τεσσάρων ετών) στη συγγραφή ερευνητικών προτάσεων σε Προγράμματα Ευρωπαϊκά, ΕΣΠΑ και σε RfPs.
- Εμπειρία διαχείρισης Ευρωπαϊκών & εθνικών έργων και Προγραμμάτων ΕΣΠΑ.
- Τεκμηριωμένη ικανότητα σε σχηματισμό κοινοπραξιών, και διαχείρισης προγραμμάτων και συγγραφής παραδοτέων.
- Εμπειρία σε pre-sales hardware/software προϊόντων και managed services, και σχεδιασμό λύσης για τον τελικό πελάτη.
- Καλή γνώση της Αγγλικής. Γνώση επιπλέον γλωσσών θα ληφθεί σοβαρά υπόψη.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία σε ανάπτυξη λογισμικού σε C/C++/Matlab.
- Συμμετοχή σε ερευνητικά έργα & δημοσιεύσεις σε περιοδικά ή συνέδρια θα ληφθούν σοβαρά υπόψη.

**Θέση 16****Κάτοχος πτυχίου Καλών Τεχνών με εξειδίκευση σε διεπιστημονικές πειραματικές προσεγγίσεις μέσω ψηφιακών και κοινωνικών πρακτικών.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Εμπειρία σε storytelling μέσω ψηφιακών και οπτικοακουστικών μέσων.
- Εμπειρία στην σύλληψη concept για εκπαιδευτικά ψηφιακά παιχνίδια.
- Εμπειρία στη σύλληψη, υλοποίηση και καθοδήγηση εκπαιδευτικών εργαστηρίων με έμφαση στην τέχνη και τη χρήση ψηφιακών μέσων.

- Γνώση και εμπειρία σε έρευνα πάνω σε θεματικές ιστορίας, αρχαιολογίας και πολιτισμού.
- Εμπειρία στην παρουσίαση υλικού σε συνέδρια και σεμινάρια σχετικά με αρχαιολογία, πολιτισμό και τα ψηφιακά μέσα.
- Εμπειρία στη συγγραφή κειμένων και παρουσιάσεων σε Ελληνικά και Αγγλικά, καθώς και στη δίγλωσση άριστη εκφώνηση κειμένων.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία στην οργάνωση και καθοδήγηση δημιουργικών εκπαιδευτικών εργαστηρίων σε ποικίλες κοινωνικές ομάδες.
- Δυνατότητα σύνδεσης προσεγγίσεων με και χωρίς ψηφιακά μέσα.

**Θέση 17****Θέση νομικής και διοικητικής υποστήριξης του γραφείου του Διευθυντή του Ινστιτούτου Π&Τ.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Δίπλωμα ΑΕΙ Νομικών Επιστημών.
- Μεταπτυχιακό δίπλωμα ειδίκευσης στον τομέα της Προστασίας Πνευματικών Δικαιωμάτων με εξειδίκευση στη Νομική Προστασία Έργων Τέχνης.
- Επαγγελματική Εμπειρία στην υποστήριξη και οργάνωση εκπαιδευτικών εργαστηρίων με έμφαση στην τέχνη και τη χρήση ψηφιακών μέσων.
- Εξειδίκευση στον τομέα της Πνευματικής Ιδιοκτησίας.
- Τεκμηριωμένη εμπειρία (τουλάχιστον 2 ετών) στον τομέα της διαχείρισης Ευρωπαϊκών & Εθνικών έργων και Προγραμμάτων ΕΣΠΑ και εργασιακή εμπειρία στην εκτίμηση οικονομικών μεγεθών.
- Τεκμηριωμένη συμμετοχή σε ερευνητικά έργα και εκτεταμένη και τεκμηριωμένη εμπειρία σε επικοινωνία με πελάτες, εξυπηρέτηση πελατών, διαχείριση αλληλογραφίας και διοικητική υποστήριξη ερευνητικού προσωπικού.
- Εκτενή γνώση MS Office (word, excel, power point).
- Άριστη γνώση Αγγλικών και Γαλλικών (προφορικά και γραπτά) με δυνατότητα καθαρής εκφώνησης και στις δύο γλώσσες.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Ικανότητα σε διαπροσωπικές σχέσεις & διαχείριση ανθρώπινου δυναμικού.
- Προηγούμενη εμπειρία σε οργάνωση συναντήσεων εταιρών, ημερίδων, συνεδρίων και ενημερωτικών εκδηλώσεων.

**Θέση 18****Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μηχανικός Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ για τη θέση του Senior JAVA Developer.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Τουλάχιστον τέσσερα χρόνια επαγγελματική εμπειρία σε JAVA EE.
- Εκτενής εμπειρία στο σχεδιασμό και τη διαχείριση σχεσιακών βάσεων δεδομένων (RDBMS), κατα προτίμηση PostgreSQL.
- Εμπειρία στο σχεδιασμό και την ανάπτυξη RESTful Web Services.
- Εμπειρία στη χρήση Spring, Hibernate, Maven.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε NoSQL βάσεις δεδομένων, κατά προτίμηση MongoDB. Εμπειρία στη διαχείριση χωρικών δεδομένων (GIS).

**Θέση 19****Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μηχανικός Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ για τη θέση του Android Developer.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Τουλάχιστον δύο χρόνια επαγγελματική εμπειρία σε Android development (JAVA).
- Εμπειρία στη χρήση του Android SDK και του Gradle συστήματος.
- Εξοικείωση στη ενσωμάτωση δεδομένων από RESTful Web Services.
- Εξοικείωση στη χρήση του Android Studio.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία στη χρήση χαρτών GoogleMaps / OpenStreetMap.
- Γνώση βασικών αρχών σχεδιασμού UI.

**Θέση 20****Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μηχανικός Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ για τη θέση του Intermediate JAVA Developer.**

**Απαραίτητα προσόντα:**

- Τουλάχιστον δύο χρόνια επαγγελματική εμπειρία σε JAVA EE.
- Εκτενής εμπειρία στο σχεδιασμό και τη διαχείριση σχεσιακών βάσεων δεδομένων (RDBMS), κατά προτίμηση MySQL ή PostgreSQL.
- Εμπειρία στο σχεδιασμό και την ανάπτυξη RESTful Web Services.
- Εμπειρία στη χρήση Spring, Hibernate, Maven.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία στην ανάπτυξη RESTful Web Services σε άλλες γλώσσες π.χ. Ruby (Ruby on Rails, Active Record).
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε NoSQL βάσεις δεδομένων, κατά προτίμηση MongoDB.
- Εμπειρία στη διαχείριση χωρικών δεδομένων (GIS) και web mapping (Geoserver, WMS, WFS services).

**Θέση 21****Πτυχιούχος ΑΕΙ για τη θέση του UI/UX Web Front-End Developer.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Άριστη γνώση HTML5, CSS3.
- Άριστη γνώση και κατανόηση client-side scripting και JavaScript, ειδικά των frameworks jQuery, AngularJS.
- Εμπειρία στη χρήση front-end CSS frameworks όπως Bootstrap, Material Design.
- Άριστη γνώση σχεδιαστικών προγραμμάτων όπως Adobe PhotoShop, Adobe Illustrator, Sketch για ανάπτυξη mock-ups και wireframes.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη responsive web εφαρμογών με cross-browser compatibility
- Εμπειρία στη χρήση server-side CSS preprocessors (LESS, SASS).
- Εξοικείωση στην ενσωμάτωση RESTful Web Services.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία στη χρήση map libraries όπως OpenLayers, Google Maps API.
- Χρήση package managers για εύκολο application deployment πχ. npm, bower.

- Εμπειρία στη χρήση cross-platform JavaScript frameworks, πχ. Ionic.
- Θα συνεκτιμηθεί δείγμα εργασίας.

**Θέση 22****Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μηχανικός ΑΕΙ ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ για τη θέση του Intermediate C++ Developer.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Τουλάχιστον τρία (3) έτη εμπειρίας σε ανάπτυξη με C++ και STL χρησιμοποιώντας τα σύγχρονα πρότυπα της C++11/C++14.
- Εκτενής εμπειρία σε system programming με χρήση cross-platform εργαλείων για thread/task-based multithreaded programming, καθώς επίσης και άριστη γνώση προγραμματισμού sockets (TCP/UDP) με χρήση της asio library.
- Εκτενής εμπειρία στην cross platform οπτικοποίηση δεδομένων με OpenGL core profile, GLFW, και GLEW extension management library.
- Εκτενής εμπειρία στη χρήση συνεργατικών εργαλείων version control (git) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας με εμπειρία στη συγγραφή παραδοτέων και ερευνητικών προτάσεων.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε cross-platform development με build automation tools όπως CMAKE.
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε σύγχρονες τεχνικές C++ όπως template metaprogramming, compile-time polymorphism και tag-dispatching.
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία στην ανάπτυξη εφαρμογών Multiagent-Based Simulation.
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε σχεδιασμό αρχιτεκτονικής συστήματος και χρήση καθιερωμένων design patterns.

**Θέση 23****Πτυχιούχος Πληροφορικής, Διπλωματούχος Μηχανικός Η/Υ ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ για τη θέση του iOS Developer.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Τουλάχιστον τρία χρόνια επαγγελματική εμπειρία σε iOS development (Objective C).

- Εμπειρία στη χρήση του Cocoa framework καθώς και του συστήματος CocoaPods.
- Εξοικείωση στη ενσωμάτωση δεδομένων από RESTful Web Services.
- Εξοικείωση στη χρήση του περιβάλλοντος Xcode.
- Εμπειρία στη χρήση εργαλείων version control (git) και issue tracking.
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία έκδοσης εφαρμογών στο App Store
- Εμπειρία στη χρήση χαρτών GoogleMaps/OpenStreetMap.
- Γνώση βασικών αρχών σχεδιασμού UI.
- Εμπειρία ανάπτυξης εφαρμογών στη γλώσσα Swift (version 3.0).
- Εμπειρία χρήσης προγραμμάτων για σχεδιασμό mockups και wireframing (Photoshop, Sketch, Balsamiq mockups, Invision).
- Εμπειρία σε TDD (Test-Driven Development) ανάπτυξη ή/και Unit Testing.

**Θέση 24****Διπλωματούχος Ηλεκτρολόγος Μηχανικός & Μηχανικός Η/Υ ΑΕΙ.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Εκτενής εμπειρία στα σχεδιαστικά προγράμματα Autocad, 3D Studio Max και Maya.
- Εκτενής εμπειρία στα σχεδιαστικά προγράμματα Adobe Photoshop, Illustrator, και InDesign.
- Εκτενής εμπειρία στα προγράμματα παραγωγής και επεξεργασίας βίντεο, Adobe After Effects, Premiere και Final Cut Pro.
- Εκτενής εμπειρία στην ανάπτυξη ψηφιακών παιχνιδιών σε περιβάλλον Unity3D.
- Πολύ καλή γνώση της Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Προϋπηρεσία τέσσερα και πλέον χρόνια σε αντίστοιχο αντικείμενο.
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία στην συγγραφή προτάσεων ερευνητικών έργων.
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε ανάπτυξη εφαρμογών με χρήση συσκευών αναγνώρισης κίνησης (π.χ. Kinect).
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε ανάπτυξη σε γλώσσες προγραμματισμού C#.
- Θα συνεκτιμηθεί εμπειρία σε δημιουργία ιστοσελίδων, HTML/CSS και Drupal.
- Θα συνεκτιμηθεί η πολύ καλή γνώση Ισπανικής και Γερμανικής γλώσσας.



**Θέση 25****Πτυχιούχος Πληροφορικής, Μηχανικός Υπολογιστών ή άλλου σχετικού αντικειμένου ΑΕΙ.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Εκτενής εμπειρία προγραμματισμού σε C# και C++.
- Εκτενής εμπειρία σε Game Engines (Unity3D, Unreal Engine).
- Εμπειρία στην ανάπτυξη ψηφιακών παιχνιδιών και εφαρμογών εικονικής και επαυξημένης πραγματικότητας.
- Εμπειρία σε αλγορίθμους Μηχανικής Μάθησης και Τεχνητής Νοημοσύνης.
- Εμπειρία στη χρήση version control systems (πχ. GIT, SVN, κλπ).
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης (πχ. 3D Studio Max, Maya, Blender3D).
- Γνώση λογισμικού παραγωγής και επεξεργασίας εικόνας (Photoshop) και διανυσματικών γραφικών (Illustrator ή Coreldraw).

**Θέσεις 26 – 27****Διπλωματούχοι Αρχιτέκτονες Μηχανικοί ΑΕΙ με μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών επιπέδου Master σε ψηφιακές τεχνολογίες και ψηφιακές τέχνες.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Άριστη γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης και απεικόνισης AutoCAD και 3D Studio Max ή Maya.
- Εκτενής εμπειρία στο σχεδιασμό και στην ανάπτυξη ψηφιακών παιχνιδιών, διαδραστικών εφαρμογών ή εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας στο περιβάλλον Unity3D.
- Εκτενής εμπειρία στον γραφιστικό σχεδιασμό
- Άριστη γνώση λογισμικού παραγωγής και επεξεργασίας εικόνας (Photoshop) και διανυσματικών γραφικών (Illustrator, InDesign).
- Εκτενής εμπειρία στην ανάπτυξη εγκαταστάσεων 3D projection mapping με χρήση σχετικών τεχνολογιών και λογισμικού (MadMapper, VDMX).
- Εμπειρία σε παραγωγή 2D Animation
- Εμπειρία στον σχεδιασμό ή/και στην ανάπτυξη της Γραφικής Διεπαφής Χρήστη

(GUI) και της Εμπειρίας Χρήστη (UX).

- Άριστη γνώση Αγγλικής και Γαλλικής γλώσσας.
- Οι άνδρες υποψήφιοι να έχουν εκπληρώσει τις στρατιωτικές τους υποχρεώσεις ή να έχουν νόμιμα απαλλαγεί από αυτές.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία με λογισμικό video compositing (After Effects) και video editing (Premiere, Final Cut).
- Εμπειρία σε προγραμματισμό C# ή/και σε scripting languages στην πλατφόρμα Unity3D.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη διαδραστικών εγκαταστάσεων (Kinect, Arduino).
- Εξοικείωση με λογισμικό επεξεργασίας ή/και real-time σύνθεσης ψηφιακού ήχου (Audition, Super Collider).
- Γνώση Ισπανικής γλώσσας.
- Η διάρκεια της προϋπηρεσίας στα γνωστικά αντικείμενα θα ληφθεί υπόψη.

**Θέσεις 28 – 29 – 30****Διπλωματούχοι Αρχιτέκτονες Μηχανικοί ΑΕΙ με μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών επιπέδου Master στον υπολογιστικό σχεδιασμό.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Άριστη γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης και απεικόνισης AutoCAD, 3D Studio Max και VRay.
- Άριστη γνώση λογισμικού παραγωγής και επεξεργασίας εικόνας (Photoshop) και διανυσματικών γραφικών (Illustrator ή Coreldraw).
- Εκτενής εμπειρία στην παραγωγή, επεξεργασία και απόδοση υφών σε τρισδιάστατα μοντέλα με προωθημένες τεχνικές.
- Εμπειρία στον σχεδιασμό ή/και στην ανάπτυξη της Γραφικής Διεπαφής Χρήστη (GUI) και της Εμπειρίας Χρήστη (UX).
- Εκτενής εμπειρία στον υπολογιστικό σχεδιασμό με παραμετρικές ή/και αλγοριθμικές προσεγγίσεις.
- Εκτενής εμπειρία στη διαμόρφωση και σύνταξη προτάσεων ερευνητικών έργων.
- Συμμετοχή σε ερευνητική ομάδα για την ανάπτυξη και υλοποίηση ερευνητικών έργων έρευνας και ανάπτυξης.
- Άριστη γνώση αγγλικής γλώσσας.

- Οι άνδρες υποψήφιοι να έχουν εκπληρώσει τις στρατιωτικές τους υποχρεώσεις ή να έχουν νόμιμα απαλλαγεί από αυτές.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης Rhino, Microstation, Maya.
- Εμπειρία με λογισμικό παραμετρικού σχεδιασμού Generative Components ή Grasshopper.
- Εμπειρία στη χρήση σχεδιαστικών προγραμμάτων BIM.
- Γνώση των γλωσσών προγραμματισμού Processing και C#.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη εφαρμογών στο περιβάλλον Microsoft Visual Studio.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη ψηφιακών παιχνιδιών ή εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας στο περιβάλλον Unity3D με χρήση της γλώσσας C#.
- Εμπειρία στην ανάπτυξη plugin για το Autodesk Revit με το αντίστοιχο SDK σε C#.
- Εξοικείωση με version control systems (πχ. GIT, SVN, κλπ).
- Εμπειρία σε 3D Character Design & Animation.
- Εμπειρία στο σχεδιασμό και παραγωγή καλλιτεχνικών διαδραστικών χωρικών εγκαταστάσεων και εφαρμογών.
- Εμπειρία σε agent – based simulation for crowd behavior models.
- Εμπειρία στην οπτικοποίηση δεδομένων.
- Εμπειρία σε τεχνικές Υπολογιστικής Όρασης και στην ανάπτυξη Φυσικών Διεπαφών Χρήστη με χρήση αισθητήρων βάθους (Kinect)
- Εμπειρία στην δημιουργία ιστοσελίδων, HTML/CSS.
- Εμπειρία στη διδασκαλία της γλώσσας προγραμματισμού Processing και της πλατφόρμας πρωτοτυποποίησης Arduino.
- Εμπειρία στη διδασκαλία animation και παραμετρικού σχεδιασμού.
- Ύπαρξη δημοσιεύσεων και ανακοινώσεων.
- Εμπειρία στο συντονισμό ομάδων εργασίας.
- Γνώση Γαλλικής ή Ιταλικής γλώσσας.
- Η διάρκεια της προϋπηρεσίας στα γνωστικά αντικείμενα θα ληφθεί υπόψη.

**Θέσεις 31 – 32****Διπλωματούχοι Αρχιτέκτονες Μηχανικοί ΑΕΙ με μεταπτυχιακό τίτλο σπουδών επιπέδου Master στην παραγωγή Animation.****Απαραίτητα προσόντα:**

- Εκτενής εμπειρία σε παραγωγή 2D και 3D Animation.
- Άριστη γνώση λογισμικού video compositing (After Effects) και video editing

(Premiere).

- Εκτενής εμπειρία στον γραφιστικό σχεδιασμό.
- Άριστη γνώση λογισμικού παραγωγής και επεξεργασίας εικόνας (Photoshop) και διανυσματικών γραφικών (Illustrator ή Coreldraw).
- Εκτενής εμπειρία σε 3D Modeling, Texturing, Lighting με χρήση AutoCAD, Rhinoceros, 3D Studio Max ή/και Maya.
- Εμπειρία στον σχεδιασμό και ανάπτυξη της Γραφικής Διεπαφής Χρήστη (GUI) και της Εμπειρίας Χρήστη (UX).
- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.
- Οι άνδρες υποψήφιοι να έχουν εκπληρώσει τις στρατιωτικές τους υποχρεώσεις ή να έχουν νόμιμα απαλλαγεί από αυτές.

#### **Επιθυμητά προσόντα:**

- Εξοικείωση με το περιβάλλον ανάπτυξης ψηφιακών παιχνιδιών Unity3D.
- Εμπειρία στη διδασκαλία animation και σχετικού λογισμικού δημιουργίας animation.
- Εμπειρία στο συντονισμό ομάδων εργασίας.
- Γνώση Γαλλικής γλώσσας.
- Η διάρκεια της προϋπηρεσίας στα γνωστικά αντικείμενα θα ληφθεί υπόψη.

#### **Θέση 33**

#### **Διπλωματούχος Αρχιτέκτονας Μηχανικός ΑΕΙ.**

#### **Απαραίτητα προσόντα:**

- Άριστη γνώση λογισμικού τρισδιάστατης μοντελοποίησης και απεικόνισης (3D Studio Max, AutoCad Architecture, Revit, Rhino, Zbrush, Mudbox).
- Εκτενής εμπειρία στην ανάπτυξη τρισδιάστατων Εικονικών Περιβαλλόντων.
- Άριστη γνώση λογισμικού για 3d texturing, 3d painting και material authoring (Substance Designer, Substance Painter).
- Εκτενής εμπειρία σε μεθόδους Rendering και Physically Based Rendering (PBR).
- Εκτενής εμπειρία σε λογισμικό ανάπτυξης τρισδιάστατων ψηφιακών παιχνιδιών και διαδραστικών εφαρμογών (Unity3D, Unreal Engine).
- Εμπειρία στη φωτογραμμετρική αποτύπωση και σε λογισμικό επεξεργασίας του υλικού (Agisoft PhotoScan).
- Εκτενής εμπειρία σε 3d animation.

- Άριστη γνώση Αγγλικής γλώσσας.

**Επιθυμητά προσόντα:**

- Εμπειρία σε λογισμικό παραγωγής και επεξεργασίας procedural material.
- Εμπειρία σε τεχνικές Physically Based Shading.
- Εμπειρία στο σχεδιασμό συστημάτων παραμετροποίησης της γεωμετρίας για την ανάπτυξη τρισδιάστατου Εικονικού Περιβάλλοντος.
- Εμπειρία στη φωτογραμμετρική αποτύπωση και επεξεργασία ενάλιων θέσεων αρχαιολογικού ενδιαφέροντος.

**Οι αιτήσεις και πλήρη, συνημμένα, βιογραφικά πρέπει να υποβληθούν δεσμευτικά μέχρι την Τετάρτη 25 Ιανουαρίου 2017 (23:59) μέσω e-mail με θέμα: Αίτηση Υποψηφιότητας για την α.π. 015/2016-2670 Εκδήλωση Ενδιαφέροντος, στην ηλεκτρονική διεύθυνση του Κεντρικού Πρωτοκόλλου του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος»: [dd.protokol@admin.demokritos.gr](mailto:dd.protokol@admin.demokritos.gr)**

Η παρούσα εκδήλωση ενδιαφέροντος, καθώς και η αίτηση (**η υποβολή της είναι υποχρεωτική**) βρίσκονται αναρτημένες στην ιστοσελίδα του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος» <http://www.demokritos.gr> και στην ιστοσελίδα του Ινστιτούτου Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, στη διεύθυνση [www.iit.demokritos.gr](http://www.iit.demokritos.gr)

Σε περίπτωση ενδιαφέροντος για περισσότερες από μία θέση, πρέπει να υποβληθεί **ξεχωριστή αίτηση** για κάθε μία, που θα συνοδεύεται από πλήρες βιογραφικό σημείωμα.

Τα αποτελέσματα αξιολόγησης των υποψηφίων αναρτώνται στην επίσημη ιστοσελίδα του ΕΚΕΦΕ «Δημόκριτος» (<http://www.demokritos.gr/>) προς ενημέρωση των ενδιαφερόμενων.

Για περισσότερες πληροφορίες οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να επικοινωνούν κατά τις εργάσιμες ημέρες και ώρες με την **κα Στέλλα Οίκουτα** στο τηλέφωνο: **210-6503153** ή με την **κα Πολυξένη Γιαλιά** στο τηλέφωνο: **210-6503161**

**Προσοχή: Σε κάθε αίτηση πρέπει να αναγράφεται το Ινστιτούτο (Ι.Π.Τ.), οι αριθμοί της/ων θέσης/εων που ενδιαφέρει/ουν («1 ή 2 ή 3 ή 4 ή 5 ή 6 ή 7 ή 8 ή 9 ή 10 ή 11 ή 12 ή 13 – 14 ή 15 ή 16 ή 17 ή 18 ή 19 ή 20 ή 21 ή 22 ή 23 ή 24 ή 25 ή 26 – 27 ή 28 – 29 – 30 ή 31 – 32 ή 33»), ο αριθμός πρωτοκόλλου (015/2016-2670) της εκδήλωσης ενδιαφέροντος, τα ακρωνύμια / τίτλοι των έργων («Συστήματα Γεωπληροφορικής, Εντοπισμού Θέσης και Συστήματα Ασφαλείας», «SMARTCAMP 2014», «AF3», «EU CISE 2020», «EuTravel», «FLYSEC», «DOGANA», «Hellenic CISE», «FocusLocus», «Marine EO», «CU CISE», «TRANSURE», «Multisense», «Mission: Economy», «SAINT», «SMARTSKY», «CORSEC», «SHERLOCK», «PASSBORD», «MARSHAL», «TALON», «ΣΥΝΤΕΛΕΣΙΣ», «SSH»), οι κωδικοί (όπου υπάρχουν) των έργων (E-11818, E-11886, E-11879, E-11904, E-11924, E-11925, E-11938, E-11967, E-12127, E-12136, E-12140) και οι αρμόδιες για πληροφορίες (κα Στέλλα Οίκουτα – κα Πολυξένη Γιαλιά).**

Η Προϊσταμένη  
Γραμματείας Ειδικού Λογαριασμού

Μαρίνα Κ. Φονταρά